

**Regulamin Międzynarodowego Internetowego Konkursu
Studenckich Drużyn Matematycznych (ISTOCiM)
w 2020 roku**

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Międzynarodowego Internetowego Konkursu Studenckich Drużyn Matematycznych (International Student Teams Online Competition in Mathematics), zwanego dalej Konkursem są Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach i Oddział Górnośląski Polskiego Towarzystwa Matematycznego zwani dalej Organizatorami. Konkurs jest wersją online Międzynarodowego Konkursu Studenckich Drużyn Matematycznych (ISTOCiM), który nie może się odbyć ze względu na obostrzenia epidemiczne.
2. Konkurs odbędzie się w dniach od 13 do 15 listopada 2020 r.
3. Konkurs przeprowadzany jest w formie telekonferencji na platformie ZOOM.
4. Konkurs jest otwarty dla wszystkich studentów na każdym etapie studiów (licencjackich, magisterskich i doktoranckich), zainteresowanych matematyką.
5. Konkurs składa się wyłącznie z części drużynowej.
6. Oficjalnym językiem Konkursu jest angielski. Rozwiązania muszą być napisane w języku angielskim. Rozwiązania napisane w innym języku nie będą akceptowane.

§ 2

Cele konkursu

Celem Konkursu jest:

- a) utrzymywanie żywego zainteresowania matematyką;
- b) zachęta do rozwoju wszystkich uzdolnionych matematycznie uczniów ze wszystkich uczestniczących instytucji szkolnictwa wyższego i odpowiednich krajów;
- c) wspieranie przyjaznych relacji między studentami szkół wyższych i nauczycielami uczestniczących instytucji;
- d) promocja współpracy online między studentami i rozwój umiejętności interpersonalnych w rozwiązywaniu problemów matematycznych.

§ 3

Uczestnicy Konkursu

1. Konkurs jest adresowany do każdego studenta na dowolnym etapie studiów (studia licencjackie, magisterskie i doktoranckie do trzeciego roku), zainteresowanego matematyką.
2. Drużyny studenckie mogą liczyć maksymalnie pięciu członków. Członkowie drużyn, zwani dalej Zawodnikami nie muszą być z tej samej uczelni lub kraju. Każda drużyna powinna wyznaczyć jednego ze swoich członków na kapitana i towarzyszyć jej powinien Opiekun Drużyny, który gwarantuje samodzielność rozwiązań i staje się zwykłym członkiem Jury.
3. Nie ma innych, dalszych ograniczeń liczby uczestników i zespołów z jakiegokolwiek uczelni lub innej instytucji szkolnictwa wyższego.
4. W czasie trwania Konkursu Zawodnicy pracują online w formie telekonferencji we własnych Drużynach i nie mogą kontaktować się z nikim poza Zawodnikami i Opiekunem ich Drużyny.
5. Tylko Opiekunowie Drużyn i Kapitanowie, o których mowa w ust. 2, są upoważnieni do rozmów z Jury.

§ 4

Zgłoszenia do Konkursu

1. Zgłoszenia do Konkursu odbywają się elektronicznie, poprzez stronę internetową Konkursu, pod adresem <http://www.istcim.math.us.edu.pl>.
2. Zgłoszenia przyjmowane są do 8 listopada 2020 r. Po potwierdzeniu zgłoszenia uczestnicy otrzymają pocztą elektroniczną na adres e-mail Drużyny (podany w zgłoszeniu) informacje techniczne dotyczące uczestnictwa w Konkursie (link do połączenia i adresy stron z zadaniami).
3. Warunkiem zgłoszenia do konkursu jest podanie imienia, nazwiska i nazwy uczelni każdego z członków Drużyny oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie w/w danych osobowych celem przeprowadzenia konkursu oraz ogłoszenia wyników konkursu na stronie internetowej, o której mowa w ust. 1.
4. Treść klauzuli informacyjnej RODO dla Uczestników i Opiekuna Drużyny oraz wzór oświadczenia stanowi [załącznik nr 1](#) do niniejszego regulaminu.

§ 5

Przebieg Konkursu

1. Konkurs odbędzie się w dniach od 13 listopada do 15 listopada 2020 roku.
2. W piątek 13 listopada w godz. od 14:00 do 18:00 odbędą się zawody drużynowe; w sobotę 14 listopada odbędą się obrady Jury; w niedzielę 15 listopada o godz. 10:00 zostaną podane końcowe wyniki oraz odbędzie się prezentacja wybranych, najlepszych rozwiązań przedstawianych przez ich autorów. Całość zostanie przeprowadzona przy pomocy platformy ZOOM.
3. W piątek o godz. 13:45 odbędzie się przywitanie uczestników i wyjaśnienie zasad Konkursu. Następnie:
 - a) Uczestnicy zostaną podzieleni na osobne grupy, tzw. Breakout Rooms, odpowiadające ich Drużynom. Drużynom będą towarzyszyć przydzielani losowo Asystenci Jury;
 - b) o godz. 14:00 Drużyny otrzymają za pośrednictwem Asystentów 10 zadań konkursowych (por. § 5 Regulaminu);
 - c) w trakcie trwania Konkursu Uczestnicy zobowiązują się do utrzymania otwartych kanałów audio i video, dostępnych również dla Asystentów Jury;
 - d) rozwiązania zadań Uczestnicy dostarczają w formie elektronicznej (preferowany plik PDF lub obraz JPG, itp.) Asystentom Jury w dowolnym momencie przed zakończeniem zawodów o godz. 18;
 - e) Asystent Jury po upewnieniu się, że wszystkie rozwiązania zostały dostarczone oraz że Uczestnicy nie zgłaszają dodatkowych wątpliwości, kończy sesję spotkania Drużyny;
 - f) o godz. 18:15 na kanale głównym połączenia zostaną podane ostatnie ogłoszenia, po czym Konkurs w tym dniu zostaje przerwany.
4. W sobotę w godz. od 9:00 do 18:00 odbywają się obrady Jury (szczegółowe godziny Członkowie Jury mogą ustalić dowolnie między sobą). Po zakończeniu obrad wstępne wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie konkursowej WWW: <http://www.istcim.math.us.edu.pl>. Propozycje wyboru najlepszych rozwiązań zostaną przekazane ich autorom.
5. W niedzielę w godz. od 9:00 do 9:45 Drużyny mogą zgłaszać zastrzeżenia do punktacji za zadania. O 9:45 odbędzie się spotkanie Jury, które ustali końcowe wyniki oraz listę rozwiązań, które zostaną przedstawione podczas ceremonii ogłoszenia listy laureatów.
6. Również w niedzielę o godz. 10:00 odbędzie się ceremonia zakończenia Konkursu włącznie z ogłoszeniem listy laureatów i prezentacją wybranych, najlepszych rozwiązań, przedstawionych przez ich autorów.
7. Na żadnym etapie Konkursu zabroniona jest zarówno rejestracja, jak i transmisja przebiegu zawodów.

§ 6

Jury

1. Przebieg Konkursu jest nadzorowany przez Jury, które jest najwyższą władzą Konkursu. Jury składa się z Przewodniczącego, Członków Stałych, wybrani pracowników naukowych Organizatora oraz Opiekunów Drużyn. W pracach Jury i kontroli przebiegu Konkursu pomagają Asystenci Jury wybrani spośród studentów Wydziału Nauk Ścisłych i Technicznych Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach.
2. Przewodniczący Jury jest członkiem kadry akademickiej Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach, zatwierdzonym przez dziekana wydziału Nauk Ścisłych i Technicznych). Stali Członkowie Jury są powoływani przez Przewodniczącego Jury. Każdy Stały Członek Jury może zrezygnować z członkostwa w dowolnym momencie.
3. Decyzje Jury podejmowane są zwykłą większością głosów.
4. Ostateczne wyniki Konkursu zatwierdzają w głosowaniu Członkowie Stali Jury.
5. Przewodniczący Jury ma zawsze głos decydujący.

§ 7

Zadania

1. Zadania rozwiązywane w Konkursie wybrane są z następujących dziedzin:
 - g) analiza matematyczna (z topologią i teorią zbiorów);
 - h) równania funkcyjne (w tym równania różniczkowe);
 - i) algebra i kombinatoryka;
 - j) geometria i algebra liniowa;
 - k) teoria miary i rachunek prawdopodobieństwa.
2. Konkurs składa się z dziesięciu zadań do rozwiązania ciągu czterech godzin.
3. Zadania są wybierane przed Konkursem przez Stałych Członków Jury spośród problemów zaproponowanych przez nich samych oraz z problemów przesłanych przez dowolną zainteresowaną osobę (prosimy o skorzystanie z pakietu [istcim.cls](#); przykład: [istcim_example.tex](#))
4. Rozwiązania zadań oceniane są w następującej skali: 0, 2, 4, 5 punktów, przy czym:
 - a) 5 punktów przyznaje się za kompletne rozwiązanie (nawet z drobnymi błędami);
 - b) 4 punkty przyznaje się za prawie poprawne rozwiązanie, które jednak ma poważniejsze usterki (np. błąd w ostatecznych obliczeniach, brak twierdzeń lub sprawdzenia ich założeń, itp.);
 - c) 2 punkty przyznaje się za rozwiązania, które nie są kompletne, ale zawierają główny krok w kierunku właściwego rozwiązania;
 - d) 0 punktów przyznaje się każdemu innemu rozwiązaniu, nawet częściowemu.

5. Rozwiązania będące wyłącznie cytowaniem twierdzeń lub lematów znajdujących się w literaturze naukowej nie będą uznawane. Konkurs nie jest konkursem z wiedzy encyklopedycznej, jego celem jest sprawdzenie własnych umiejętności rozwiązywania problemów matematycznych i przedstawienia pełnego rozumowania.
6. Wynikiem końcowym każdej drużyny jest łączna suma punktów za rozwiązania wszystkich dziesięciu zadań niezależnie od tego, który z członków drużyny jest autorem rozwiązania. W przypadku remisu o pierwszeństwie decyduje większa liczba pełnych rozwiązań.
7. Wyniki końcowe zostaną podane w niedzielę 15 listopada. Autorzy najlepszych rozwiązań zostaną poproszeni o ich przedstawienie podczas prezentacji wyników końcowych.
8. Lista laureatów zostanie podana do wglądu publicznie na stronie WWW konkursu. Dodatkowo laureaci otrzymają dyplomy (przesłane w późniejszym czasie zwykłą pocztą na adres uczelni Kapitana Drużyny).

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy nie pokrywają kosztów połączeń internetowych ani korzystania z łącz internetowych niezbędnych do uczestnictwa w konkursie.
2. Organizatorzy nie przewidują żadnych nagród pieniężnych lub rzeczowych.
3. Wszelkie inne sprawy sporne oraz nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzygane są przez Stałe Jury. Decyzje Stałego Jury są nieodwołalne i nie podlegają weryfikacji.